<시선 추적 demo사진 2장 옆에 넣을 주석>

Blinking(깜박임): 동공은 검출되지만 시선추적이 어려운 상태를 말합니다. 화면을 밖으로 시선이 가 있을 경우 blinking으로 인식합니다.

NONE: 동공이 검출되지 않는 상태를 말합니다. 시선의 화면 상 좌표 또한 생성되지 않습니다.

<시선추적 기능의 중요성 & 필요성>

1. 사용자의 webcam 조리개가 닫혀 있지 않는 한 영상 송출 여부와 상관없이 시선을 추적하여 참여도를 파악할 수 있습니다.
2. 집중 여부를 매 순간 판단하는 것이 아니고 일정 시간 negative상태가(졸음, 딴짓) 지속될 경우에만 알림으로 연결합니다. 그렇지 않을 경우 수면 아래에서 작동합니다.
3. 호스트와 참여자 상호 동의 하에 진행되어야 하고 초등, 중등, 고등, 대학까지 활용 가능성이 높습니다.

<동작 인식 기능의 중요성 & 필요성>

<선택적 음소거 기능의 중요성 & 필요성>

1. 실시간 비대면으로 시험을 볼 때에는 질문 기능과 음소거 기능이 동시에 필요합니다. 개개인이 다른 참가자들을 선택적으로 음소거 할 수 있다면 시험 환경이 쾌적해 질것입니다.
2. 참가자 명단과 연동하여 음소거 할 대상을 선택하고 대상의 마이크에서 나오는 소리의 파형을 조작합니다.